



Pürüzlü Yüzey Üretimi

Pürüzlü Yüzey Üretimi

Ters Perspektif ile Doku K.

Ters Perspektif ile Doku K.

DirectX ile Tank Oyunu

DirectX ile Tank Oyunu

Yüzey Doldurma Teknikleri

Yüzey Doldurma Teknikleri

WebGL Uygulamaları

WebGL Uygulamaları

OpenGL Uygulamaları

OpenGL Uygulamaları

Maya ile Modelleme

Maya ile Modelleme

Maya ile Animasyon

Maya ile Animasyon

Teknisyen İsmail H. TAŞĞIN

2019-2020 Güz Dönemi
Bilgisayar Grafikleri Lab
Oturma Planı

Giriş