

## 2-3-4 Ağacı Ödevi

main() fonksiyonunda insert() ve remove() işlemleri aşağıdaki sırada yapılacaktır:

```
insert(16);
insert(8);
insert(24);
insert(4);
insert(12);
insert(20);
insert(28);
insert(2);
insert(6);
insert(10);
insert(14);
insert(18);
insert(22);
insert(26);
insert(30);
insert(1);
insert(3);
insert(5);
insert(7);
insert(9);
insert(11);
insert(13);
insert(15);
insert(17);
insert(19);
insert(21);
insert(23);
insert(25);
insert(27);
insert(29);
insert(31);
```

Yukarıdaki işlemler sonucunda oluşan 2-3-4 ağacı inorder kuralına göre cout yapılacaktır. Oluşan ağaç şöyledir :

