



CEVAPLAR

```
void print(DoublyNode* node)
{
    if (node == trailer) return;
    else print(node->next);
    cout << node->elem << endl;
}

void main()
{
    DoublyLinkedList list;

    list.insertOrdered("Paul", 720);
    list.insertOrdered("Rose", 590);
    list.insertOrdered("Anna", 660);

    list.print(list.header->next);
}
```

1. a) Yukarıdaki programın çıktısı nedir? (10P)

Paul
Anna
Rose

b) `if(node==trailer)` kısmı `if(node->next==trailer)` şeklinde olsaydı çıktı ne olurdu? Sebebinizi açıklayınız. (30P)

ÇIKTI

Anna
Rose

`print(node->next)` recursive çağrılarını `node==trailer` olana dek yapılır. `node == trailer` olunca return yapıldığında son satıra gelinir `cout` ile listenin son elemanı olan Paul yazılır. Çünkü son çağrıda `node=Paul` idi. Onun `next`'i de trailerdır. Diğer elemanlar da benzeri şekilde sondan başa yazılır.

`node->next==trailer` olduğunda recursive çağrılar sonucu ilk satır return yaparken `node` bu sefer Anna'dır. Çünkü onun `next`'i Paul `if`'in için `node` olarak gider ve onun da `next`'i trailer olduğundan return yapılır. Sondan başa listelendiğinden Anna'nın peşine de Rose yazılır.

7 5 4 3 2 1 6

2. Yukarıdaki verileri splay ağacına yerleştiriniz? (25P)

Bu sorunun cevabı 2. Sayfadadır |
v

```
void removeOrdered(const string& e, const int& i)
{
    SinglyNode* current = head;
    SinglyNode* previous = head;

    if((current->elem == e) && (current->score == i) )
    {
        head = current->next;
        delete current;
        return;
    }

    current = current->next;
    while (current != NULL)
    {
        if((current->elem == e)&&(current->score == i))
        {
            previous->next = current->next;
            delete current;
            return;
        }

        previous = current;
        current = current->next;
    }

    if(current==NULL) cout<<e<<" is not found"<<endl;
}
```

3. Tek yönlü bağlı listeden eleman silen `removeOrdered()` adlı fonksiyondaki boş satırlara gerekli kodları yazınız. (15P)

4. Kuyruk veri yapısına ait `enqueue()` ve `dequeue()` fonksiyonları, dairesel bağlı listenin `add()`, `advance()` ve `remove()` fonksiyonları ile gerçekleştirirken `dequeue()` için `remove()` yeterli olurken `enqueue()` için neden `add()`'in peşine `advance()` işlemi de yapmak gerekir? (20P)

(Bu sorunun benzeri vizede sorulmuştu)

Dairesel bağlı listede `cursor` listenin sonuna (`back`) işaret ediyordu. Hem ekleme (`add`) hem de silme (`remove`) işlemi `cursor->next` ile yapılıyordu. Yani `cursor`'ın peşine ekleniyor veya peşine gelen siliniyordu. Bu bilgiler ışığında :

Kuyruk veri yapısında veri ekleme (`enqueue`) kuyruk sonuna yapıldığından dairesel bağlı listenin `add` fonksiyonunun peşine, `cursor` yeni eklenene son eleman olarak işaret etsin diye `advance` de çağrılmıştır.

Kuyruk veri yapısında veri silme (`dequeue`) kuyruk başından yapıldığından dairesel bağlı listenin `remove` fonksiyonu ile birebir örtüşür. Çünkü dairesel listede de `cursor->next` yani ilk eleman silinmektedir.

2. Sorunun Cevabı :

