

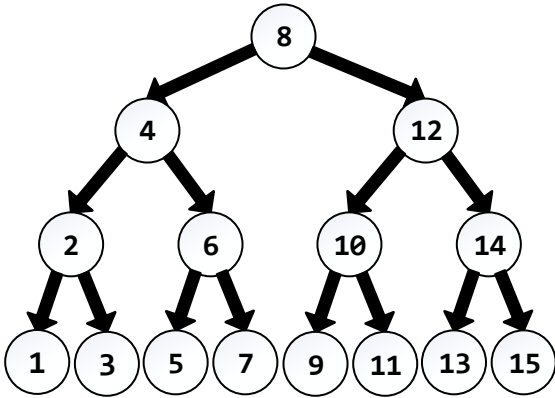


CEVAPLAR

```
void traverse(Node* v)
{
    if (v->left != NULL)
        traverse(v->left);
    else
        if (v->right == NULL)
            cout << v->elt << " ";

    if (v->right != NULL)
        traverse(v->right);
}
```

1. main()'de aşağıdaki ağacın rootu ile çağrıldığı varsayılan traverse() fonksiyonunun çıktısı nedir? (25P)



1 3 5 7 9 11 13 15

```
void traverse(Node* v)
{
    stack<Node*> stl_stack;

    stl_stack.push(v);

    while (!stl_stack.empty())
    {
        Node* current = stl_stack.top();
        cout << current->elt << " ";

        stl_stack.pop();

        if (current->right != NULL)
            stl_stack.push(current->right);

        if (current->left != NULL)
            stl_stack.push(current->left);
    }
}
```

2. main()'de soldaki ağacın rootu ile çağrıldığı varsayılan traverse() fonksiyonunun çıktısı nedir? (25P)

8 4 2 1 3 6 5 7 12 10 9 11 14 13 15

```

void insertOrdered(const string& e, const int& i)
{
    DoublyNode* newNode = new DoublyNode;
    newNode->elem = e;
    newNode->score = i;

    DoublyNode* current = header;

    while (current->next != trailer)
    {
        if(newNode->score >= current->next->score)
            current = current->next;
        else
            break;
    }

    newNode->next = current->next;
    newNode->prev = current;
    ..... = .....;
    ..... = .....;
}

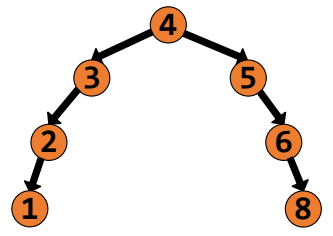
int main()
{
    DoublyLinkedList list;
    list.insertOrdered("Paul", 720);
    list.insertOrdered("Rose", 590);
    list.insertOrdered("Anna", 660);
    list.insertOrdered("Mike", 1105);
    list.insertOrdered("Rob", 750);
    list.insertOrdered("Jack", 510);
    list.insertOrdered("Jill", 740);
}

```

3. insertOrdered() fonksiyonundaki satırları için aşağıda verilen kodlardan hangisi listeye hatalı ekleme yapar? (25P) *Yanlış cevaptan 5P kırılacaktır.*

- (A) newNode->prev->next = newNode;
newNode->next->prev = newNode;
- (B) newNode->next->prev = newNode;
newNode->prev->next = newNode;
- (C) current->next = newNode;
current->next->next->prev = newNode;
- (D) current->next = newNode;
newNode->next->prev = newNode;
- (E) current->next = newNode;
current->next->prev = newNode;

Zig	(X:Sol)
Zig-Zig	(X:Sağ, P:Sağ)
Zig-Zag	(X:Sağ, P:Sol)
Zig	(X:Sol)
Zig-Zag	(X:Sağ, P:Sol)
Zig-Zig	(X:Sol, P:Sol)
Zig-Zig	(X:Sağ, P:Sağ)
Zig-Zag	(X:Sağ, P:Sol)



4. Yukarıdaki işlemlerle oluşturulan Splay Ağacına verilerin hangi sırada eklendiğini bulunuz. (25P)

