



|  |  |
| --- | --- |
| **Deney Tarihleri Çizelgesi** | |
| OpenGL Uygulamaları | 21 Ekim |
| WebGL Uygulamaları | 28 Ekim |
| Yüzey Doldurma Teknikleri | 04 Kasım |
| MAYA ile 3D Modelleme | 11 Kasım |
| MAYA ile Animasyon | 18 Kasım |
| Ters Perspektif Dönüşüm | 09 Aralık |
| DirectX ile Tank Oyunu | 16 Aralık |
| Pürüzlü Yüzey Üretimi | 23 Aralık |