



Farukcan Sağlam	Özge Budak
Rüveyda Taşdemir	Edanur Boz

Batuhan Evirgen	Zeynep Öztürk
M. Emin Kırğın	Fevzi Alp Kütük

Yasemin Tüysüz	Furkan DüNDAR
Elvannur B. Kır	Osman Çırak

Oğuzhan Gültekin	Fahri Kösen
Mehtap Ocak	İbrahim Yılmaz

A. Berrun Karaca	Berk Karakaş
Ezgi Meral	Güzin Kamburoğlu

Y. Sait Nadaroğlu	Öznur Gür
Ayşe Yalçınkaya	Gizem Duman

	Büşra Turan
Zübeyir Aktekin	H. Betül Engin

Furkan Kaya	A. Samet Akkaya
İbrahim Sincap	Esra Alkasan

Teknisyen İsmail H. TAŞĞIN

2021-2022 Güz Dönemi
Bilgisayar Grafikleri Lab
13:00 - 15:00 Arası Oturma Planı

Giriş



H. Furkan Macan	Merve Aydın
Muhammed Sincap	Emre Eroğlu

İrem Kul	Şükrü Sonar
Kader Nur Tekim	Aleyna Kör

A. Kutsi Yılmaz	Gizem Kaya
Fırat Kahreman	Feyzanur Memiş

Serhat Topkara	Sezgin Sefer
Osman Kocakuşak	Özlem Uslu

Ayşenur Dağdelen	Oğuzhan Kertmen
Mert Nalkıran	İsmail Yılmaz

O. Kağan Çoban	İrem Sena Çelik
Ezgi Çakmak	Buğra Uzunosmanoğlu

	Işıl Tatlıdıl
G. Kıymet Sancaktar	Kanan İsmayıl

Ç. Ozan Akşan	Y. Zelal Tosu
E. Atakan Kumandaş	T. Turgut Örseloğlu

Teknisyen İsmail H. TAŞĞIN

2021-2022 Güz Dönemi
Bilgisayar Grafikleri Lab
15:00 - 17:00 Arası Oturma Planı

Giriş

Deney Tarihleri Çizelgesi	
OpenGL Uygulamaları	21 Ekim
WebGL Uygulamaları	28 Ekim
Yüzey Doldurma Teknikleri	04 Kasım
MAYA ile 3D Modelleme	11 Kasım
MAYA ile Animasyon	18 Kasım
Ters Perspektif Dönüşüm	09 Aralık
DirectX ile Tank Oyunu	16 Aralık
Pürüzlü Yüzey Üretimi	23 Aralık