

2019-2020 GÜZ DÖNEMİ BİLGİSAYAR GRAFİKLERİ LABORATUARI

13:00 → 15:00 ARASI

15:00 → 17:00 ARASI

GRUP 1
GAMZE ÖZAVCI
ZİNNET YAZICI
BÜŞRA ŞAHİN
BÜŞRA BAYRAM
GRUP 2
MELİKE DOĞAN
S. GÜLŞAH ÖZLÜ
ÖYKÜ TAŞKIN
MERVE TURHAL
GRUP 3
ENES ÖZDEMİR
AHMET ZEKİ USTAOĞLU
GRUP 4
İREM AYDIN
CEREN DELİBAŞ
AHMET CAN İRDEM
AHMET SANCAKTUTAN
GRUP 5
ADNAN KURU
YUNUS EMRE BAY
TALHA DARTAY
MUSTAFA ENES BİROL
GRUP 6
İREM ÇAKMAK
MERVE İPÇİOĞLU
HATİCE KÜBRA KAYHAN
GRUP 7
YUNUS EMRE ÇAKIR
YUŞA AKSU
RABİA AKÇAY
YAREN SÖNMEZ
GRUP 8
BURAK ÇETİN
FATİH TERZİOĞLU
YASİN ACIERİK
KENAN ÖZDEMİR

GRUP 1
YUSUF ERHAN GÖZ
OKAN ÖZCAN
UĞURCAN YİĞİT
DUYGU DORUK
GRUP 2
HÜSEYİN KUTLUKAYA
ALİ TALİP AYDIN
YAVUZ CAN YAĞIZ
GRUP 3
ŞAFAK KAYA
MURAT GAPPAROV
HİVİN POLAT
AYŞEGÜL AKMAN
GRUP 4
KUBİLAY EGE
KAAN YÜZGEÇ
ÖMER KUZUR
CENGİZHAN KURT
GRUP 5
YUNUS EMRE TÜRKMEN
OĞUZHAN AKKAYA
V. BUĞRA AYDOĞAN
A. CAN KARAAĞAÇLI
GRUP 6
BUĞRA KUZUR
HÜSEYİN KADIOĞLU
ABDULLAH BAYRAM
BURCU EDA ASLAN
GRUP 7
ZÜLFİKAR ALÇİN
MUSTAFA ERMEHAN
BERK KUYUMCU
GRUP 8
M. HALİM GÜLEŞEN
GÖKNEL ÖZGÜN
M. HAKAN ÖZOĞLU

Deney Adı

- 1 OpenGL Uygulamaları
- 2 WebGL Uygulamaları
- 3 Yüzey Doldurma Teknikleri
- 4 MAYA ile 3D Modelleme
- 5 MAYA ile Animasyon
- 6 Ters Pers. Dön. ile Doku Kap.
- 7 DirectX ile Tank Oyunu
- 8 Pürüzlü Yüzey Üretimi

Deney Sorumlusu

- Arş.Gör. Bahar H. YILMAZ
Arş.Gör. Çağatay M. YILMAZ
Arş.Gör. Orhan SİVAZ
Arş.Gör. İlkur KAYIKÇIOĞLU
Arş.Gör. Seda EFENDİOĞLU
Arş.Gör. Gül MUZAFFER
Arş.Gör. Ahmet ULU
Arş.Gör. M. Cemil AYDOĞDU

Deneylerin Zaman Çizelgesi

D	10.10	17.10	24.10	31.10	07.11	05.12	12.12	19.12
1	G1	G8	G7	G6	G5	G4	G3	G2
2	G2	G1	G8	G7	G6	G5	G4	G3
3	G3	G2	G1	G8	G7	G6	G5	G4
4	G4	G3	G2	G1	G8	G7	G6	G5
5	G5	G4	G3	G2	G1	G8	G7	G6
6	G6	G5	G4	G3	G2	G1	G8	G7
7	G7	G6	G5	G4	G3	G2	G1	G8
8	G8	G7	G6	G5	G4	G3	G2	G1


Deney Notu ve Devam Zorunluluğu

$$D_Notu = 0.3 * D_Hazırlık + 0.5 * D_Yapılışı + 0.2 * Rapor$$

Deney notu yukarıdaki ifadeye göre hesaplanacak ve dersin [web sayfası](#)ndan düzenli olarak ilan edilecektir. Deney notlarının ortalaması Arasınava Notu (%50) yerine geçecektir.

Deneylere devam zorunluluğu %80 'dir : [MADDE 16-\(2\),\(3\)](#). Dolayısıyla özürsüz 3 deneye gelmeyen öğrenci devamsızlıktan kalır. Geçerli bir özürle deneye gelemeyen 3 gün içinde şahsen veya e-mail/telefon ile mazeretini deney sorumlusuna bildirmelidir. Bildirmese telafi hakkından yararlanamaz. Özürün kabul edilip edilmeyeceği konusunda yetki deney sorumlusundadır.

Deneye 15 dakikadan fazla geç kalan öğrenci deneye alınacak yalnız geçerli bir özür yoksa deney notu 50 puan üzerinden verilecektir.



Pürüzlü Yüzey Üretimi	Yüzey Doldurma Teknikleri	Maya ile Modelleme
Pürüzlü Yüzey Üretimi	Yüzey Doldurma Teknikleri	Maya ile Modelleme
Ters Perspektif ile Doku K.	WebGL Uygulamaları	Maya ile Animasyon
Ters Perspektif ile Doku K.	WebGL Uygulamaları	Maya ile Animasyon
DirectX ile Tank Oyunu	OpenGL Uygulamaları	
DirectX ile Tank Oyunu	OpenGL Uygulamaları	

Teknisyen İsmail H. TAŞGIN

2019-2020 Güz Dönemi
Bilgisayar Grafikleri Lab
Oturma Planı

Giriş